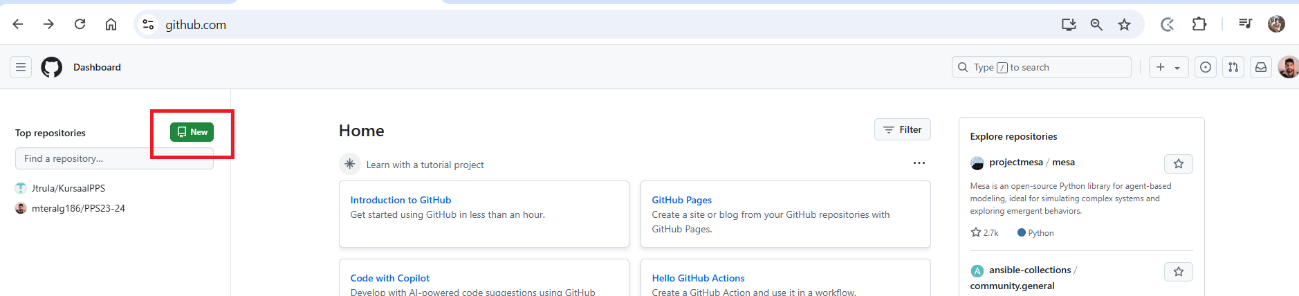
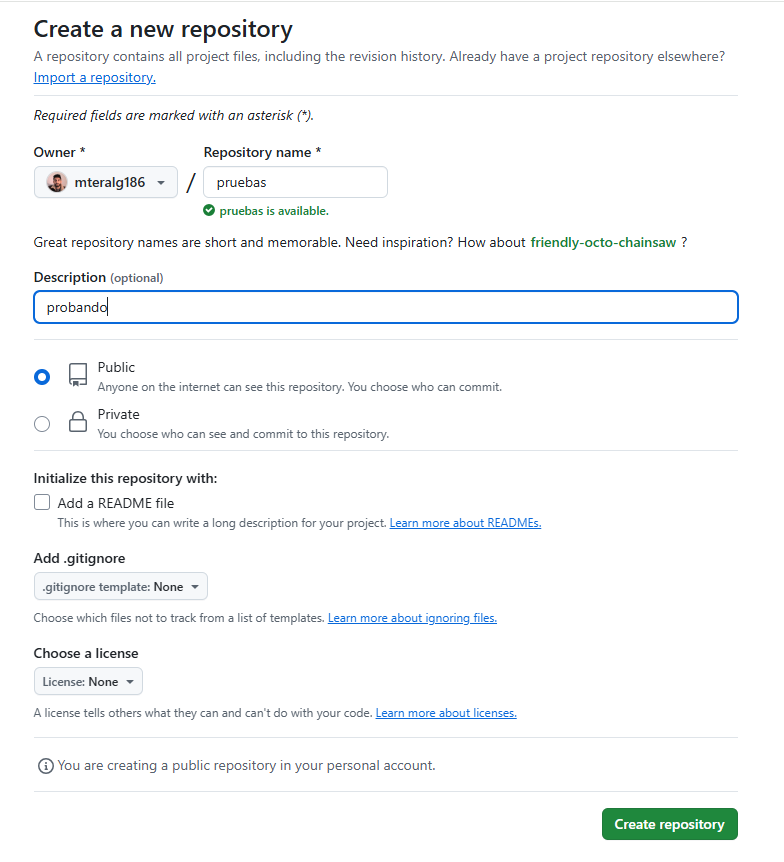
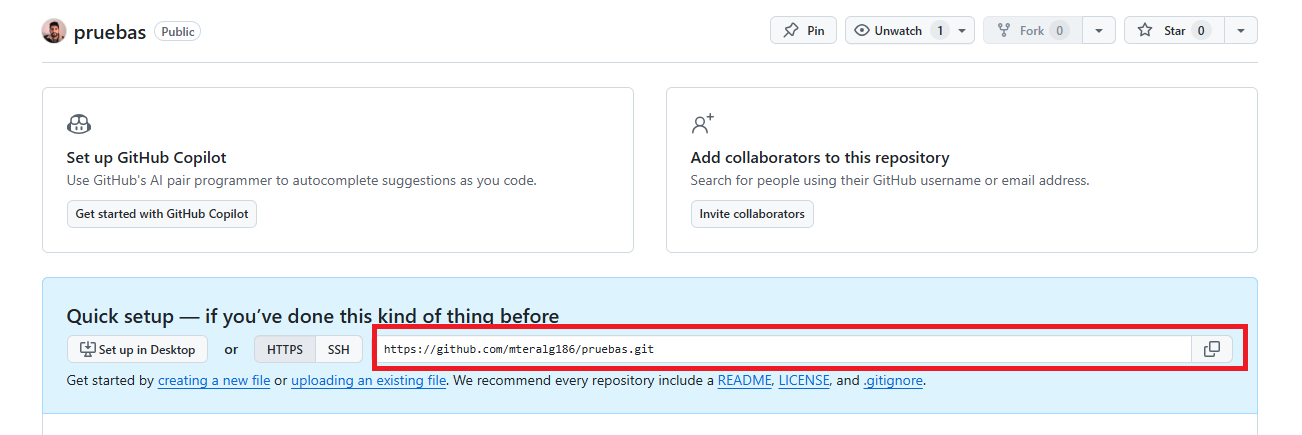
Creamos repositorio:



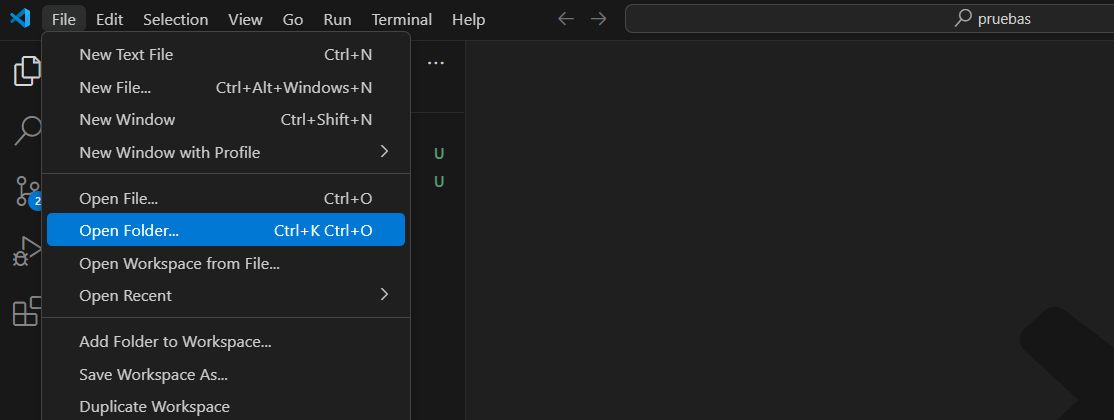


Ahora tendremos que clonarlo en nuestro equipo local, para ello copiamos el enlace que nos proporciona:

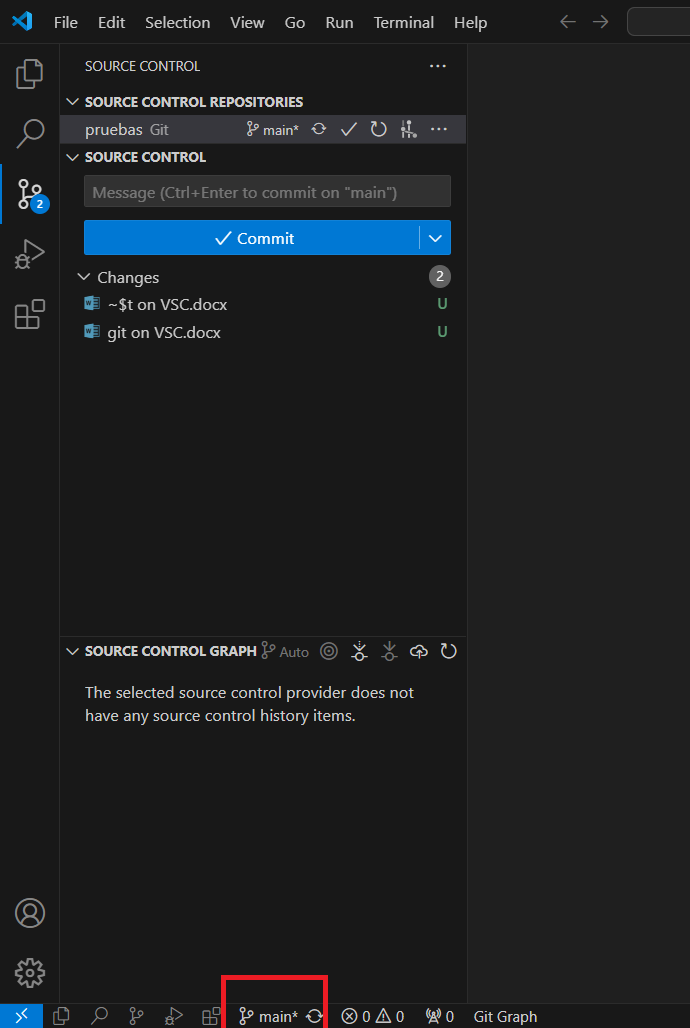


Clonamos el repositorio con : git clone https://github.com/mteralg186/pruebas.git

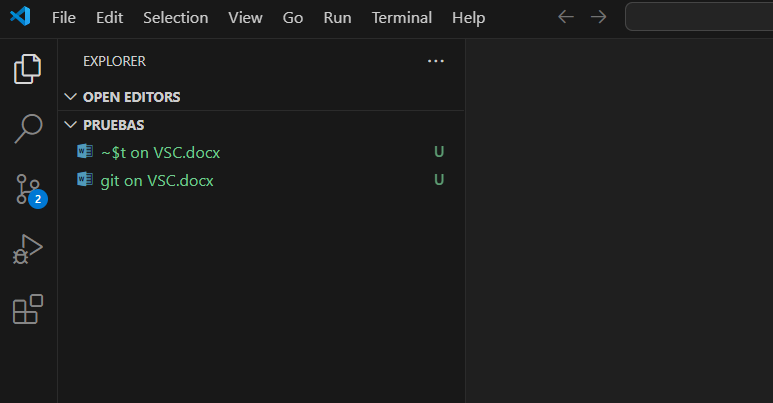
Abrimos el poryecto con Visual studio code:



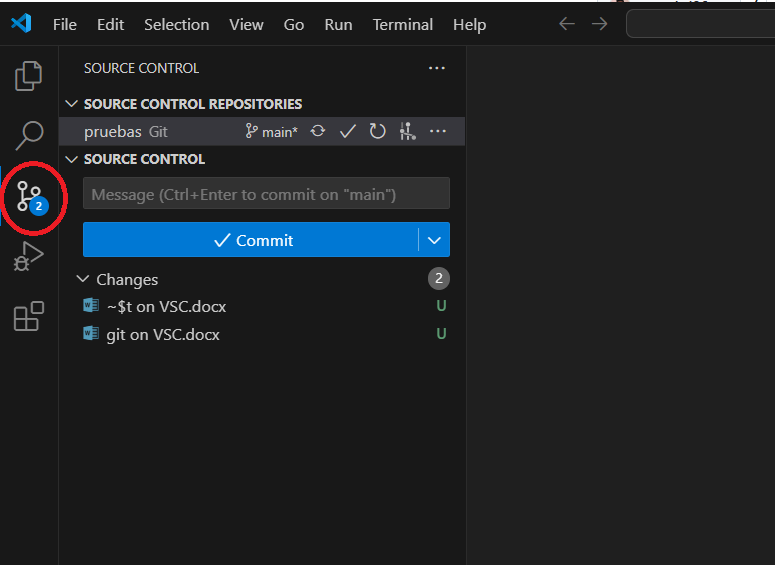
En primer lugar podemos observar en que rama nos encontramos



Y añadimos un archivo:

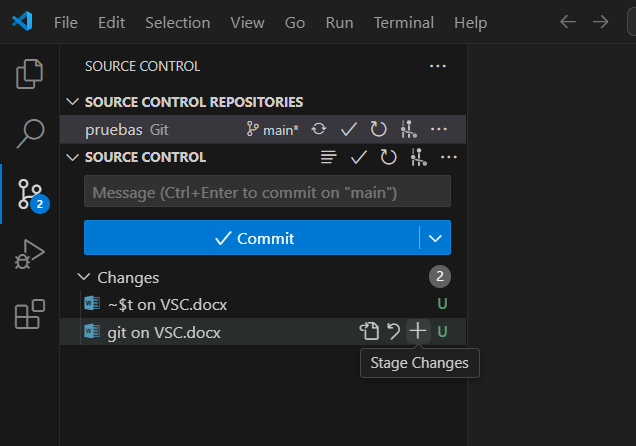


En este punto ya tenemos modificaciones en nuestro proyecto es por esto que git ya detecta cambios:

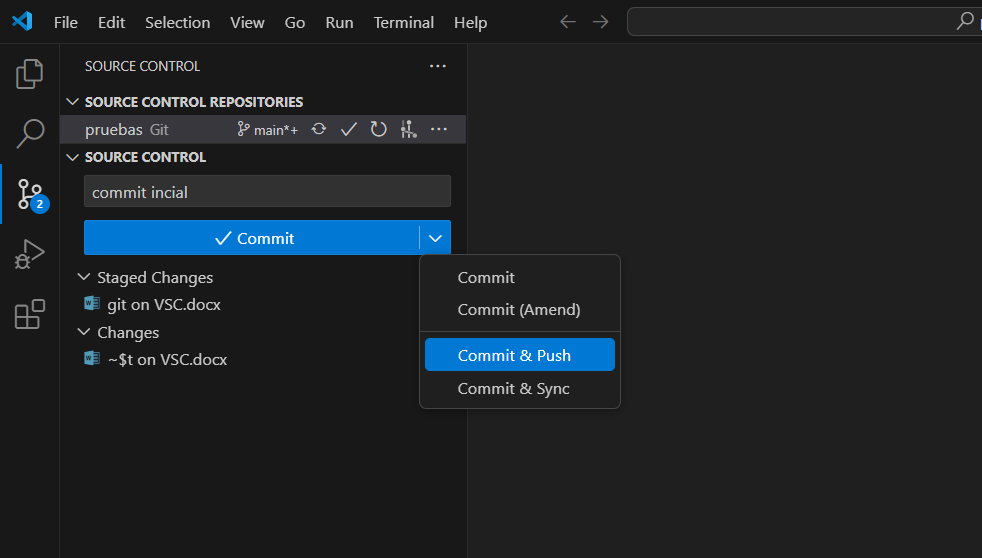


Para subirlos al proyecto en la rama principal ya que es en la que estamos situados:

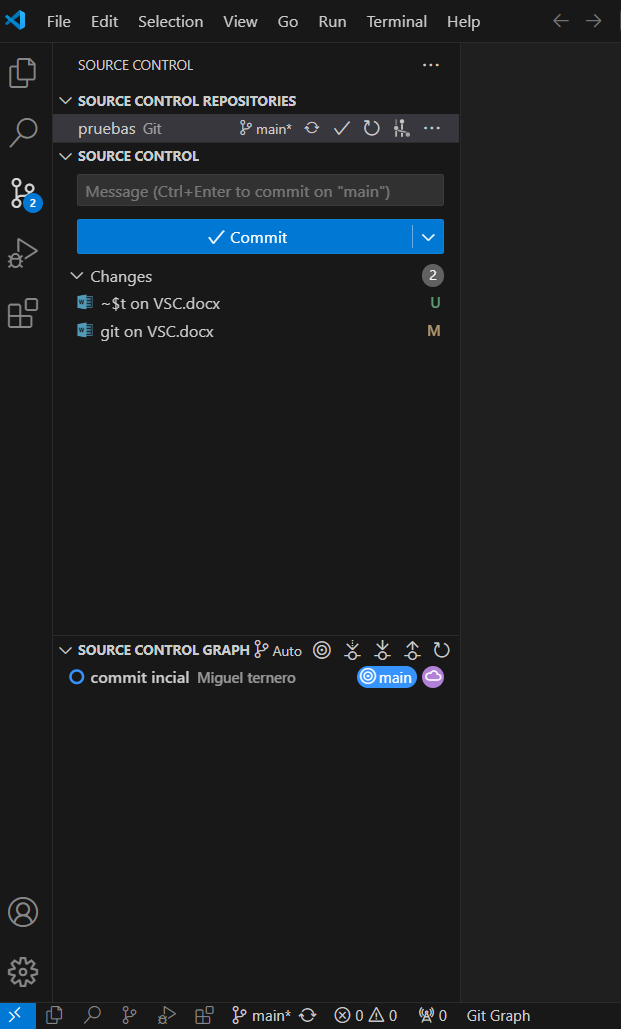
primero seleccionando los archivos que queremos subir:



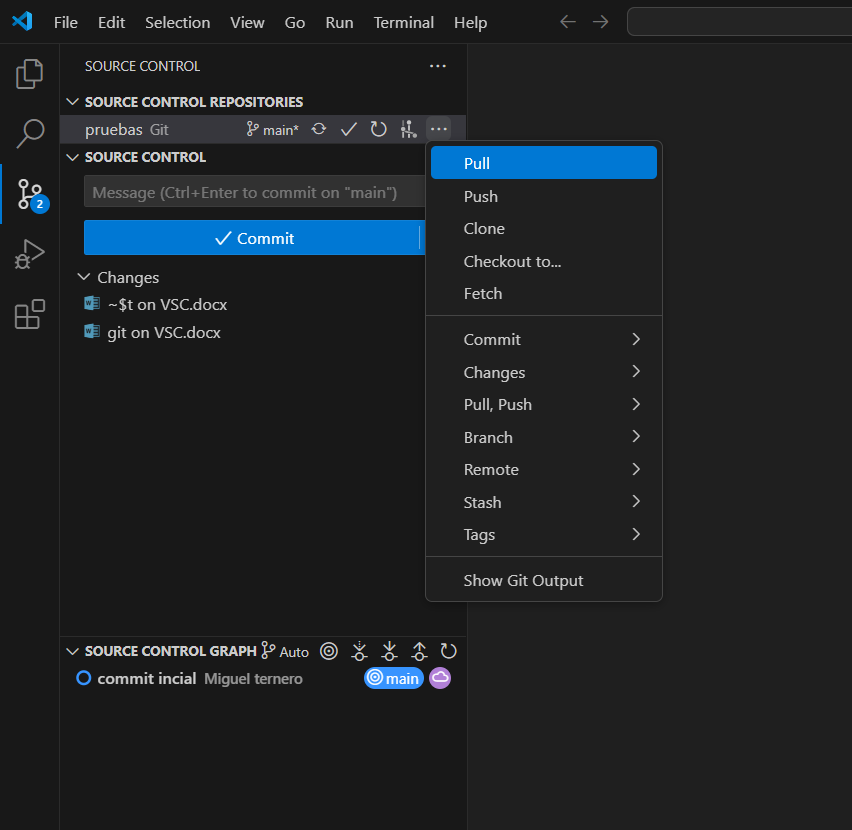
Por ultimo escribimos un nombre en este caso commit inicial y realizamos un commit and push



En este punto ya tendremos subido el commit inicial que podremos ver en source control graph (recuerde la instalación de la extensión git graph):



Para que otro usuario vea dicha rama actualizada deberá realizar una actualización con un pull.



Trabajar con una sola rama resuelta sencillo, a continuación crearemos una rama adicional y depues fusionarremos dicha rama, pero antes tened en cuenta:

**Término Qué representa Contexto de uso**

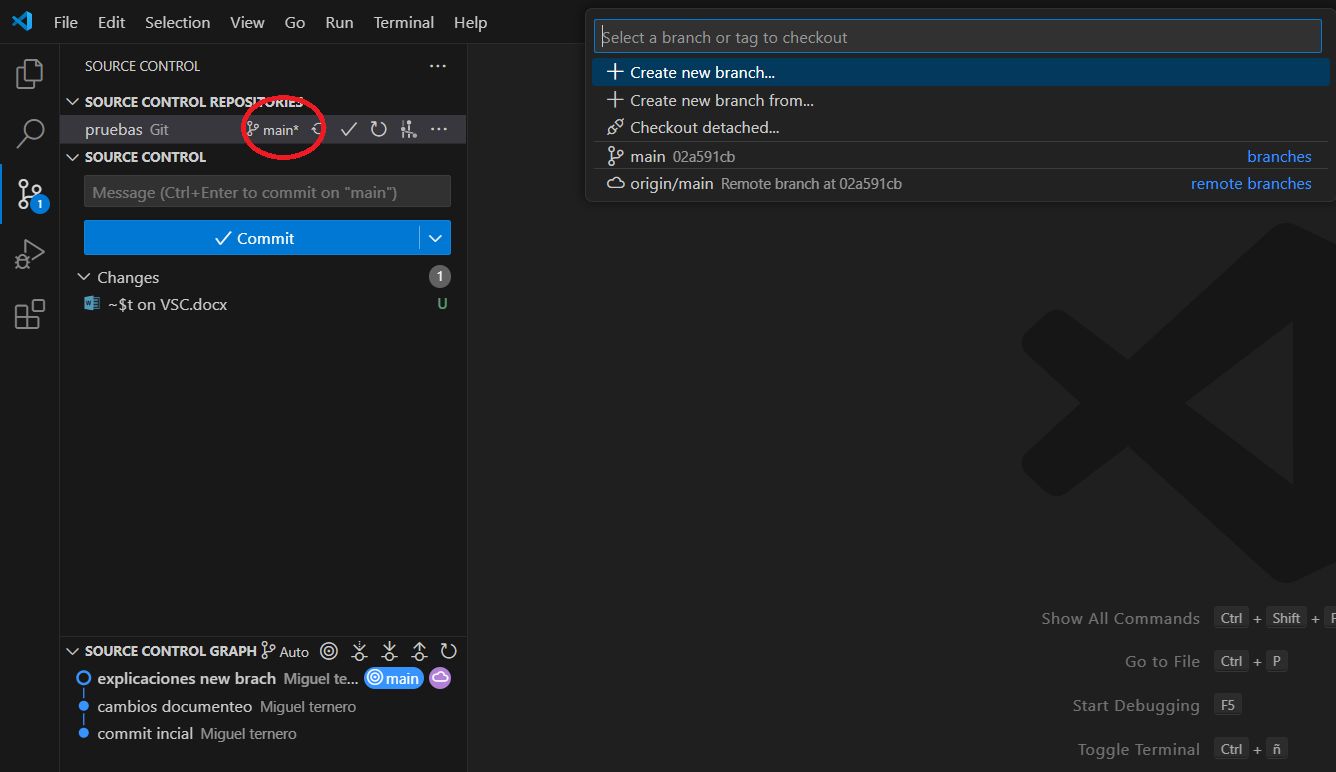
HEAD Commit actual en el que estás trabajando Revisión de cambios locales

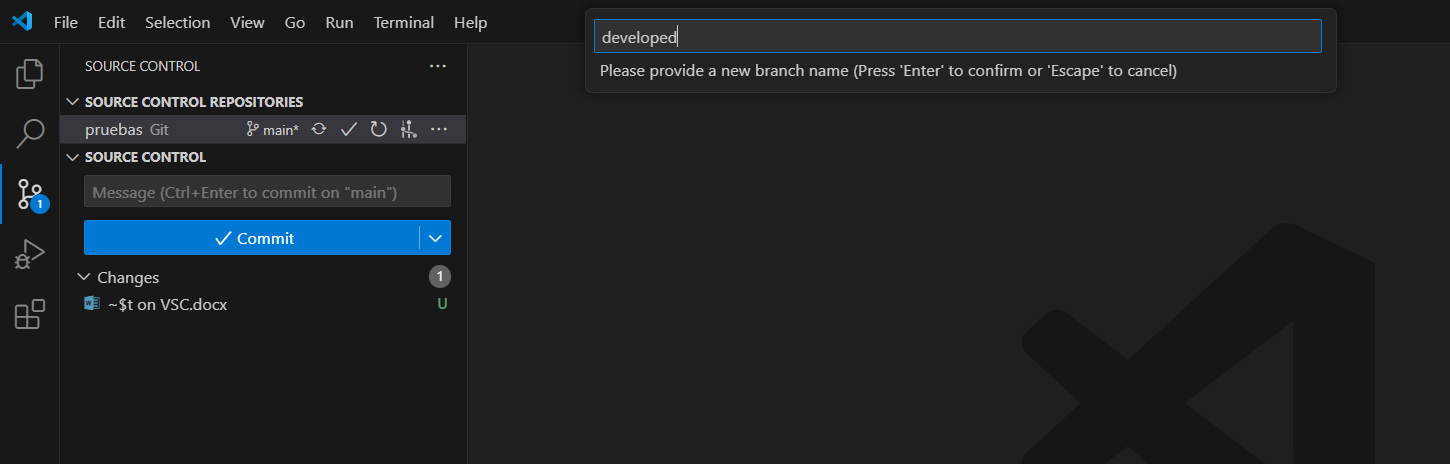
origin Repositorio remoto (en general) Referencia al remoto

origin/main Último commit de la rama main remota Comparar ramas locales y remotas

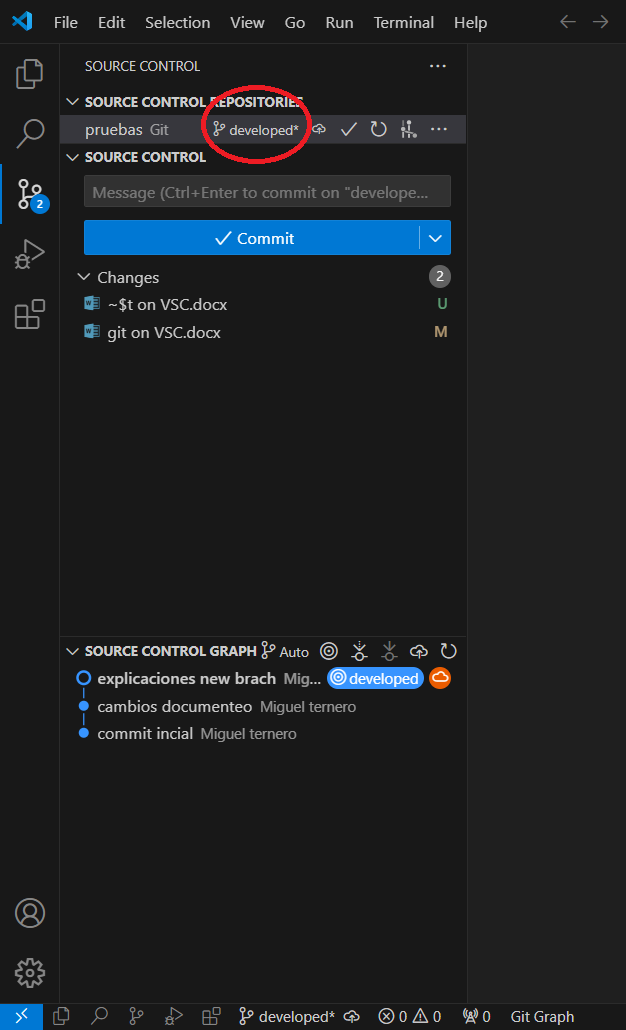
Create New Branch🡪Crea una nueva rama basada en la **rama actual** o en el **commit en el que estás parado** (es decir, el que HEAD está apuntando).

Create New Branch From🡪 Te permite elegir una rama o un commit específico como base para la nueva rama, sin importar dónde esté actualmente tu HEAD.

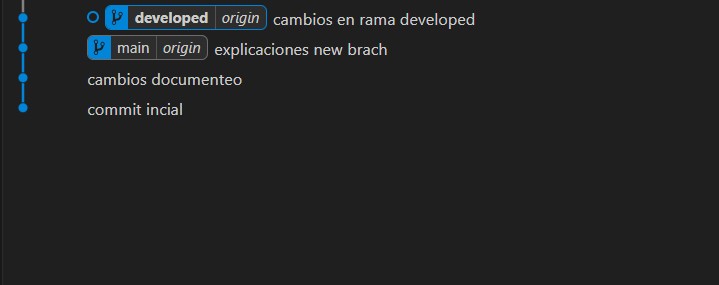




Ahora estando situados en la nueva rama modificamos el archivo:



Si en este punto realizamos modificaciones y subimos los archivos en esta rama nos queda lo siguiente:



Vemos una segunda rama representada por un punto que ha de ser incorporada en su finalización a la rama principal:

Para ello 1 cambiamos a la rama main y hacemos un merge en develop